



FERRAMENTAS E PLATAFORMAS

Com minha experiência em diversos projetos em diferentes segmentos do mercado, desenvolvi uma expertise sólida em várias ferramentas e softwares, o que me permite atuar com confiança no desenvolvimento e gerenciamento de projetos tecnológicos, inovadores e artísticos. Além das ferramentas mencionadas abaixo, estou sempre aberto a aprender novas tecnologias e metodologias que possam agregar valor à empresa.



EVENTOS- PALESTRANTE / EXPOSITOR

Jornada do Herói - Bienal do Livro / Salvador

Campus Party - Brasília, Salvador, Pernambuco

Semana Nacional de Ciência e Tecnologia - Salvador, Jequié

Feira da Inovação da FORD América do Sul

Feira do Empreendedor SEBRAE - Salvador

UNIMES GAME DAYS - Lauro de Freitas

6º Encontro de Prefeitos da Bahia - Salvador

Seminário de Jogo Digital/UNEB - Salvador

FENTEC - Feira de Negócios e Tecnologia do Sudoeste da Bahia

BAANKO CHALLENGE - Salvador

Gamepôlitam - Salvador

ANICON - Vitória da Conquista

Entre outros...

ENTREVISTAS E MATERIAS

Materias - Mosaico Baiano

Entrevistas - TVE REVISTA / TV BAHIA

Materias - Jornal impresso: ATARDE

Materias - Jornal impresso: CORREIO DA BAHIA

Materias - Portal G1

Materias - Portal R7

Materias - TV/SAC Bahia

Entrevistas - Bahia Meio Dia - TV Globo

Entrevista - Rádio Metrópole FM

Entre outros...

CONTRIBUIÇÕES & RECONHECIMENTO PROFISSIONAL

Membro do Comitê Técnico para Elaboração do Curso de Programação para Jogos Eletrônicos do SENAI/DN.

Membro Representante do Mercado de Tecnologias e Games no Comitê do Plano Diretor de Tecnologia do Estado da Bahia.

Recebimento de Carta de Agradecimento e Reconhecimento pelas contribuições ao SENAI/DN.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Design Gráfico

Faculdade UNIORGE

Graduação interrompida no 4º Semestre

Licenciatura em Desenho e Plástica

UFBA - Universidade Federal da Bahia

Graduação interrompida no 6º Semestre

Técnico em Administração

Escola Estadual A. C. Magalhães

Ensino médio - 2º grau

IDIOMAS

PORTUGUÊS: Nativo

INGLÊS: Básico

OUTRAS HABILIDADES & COMPETÊNCIAS

MÚSICO

Músico autodidata, com experiência em violão, guitarra e outros instrumentos. Produção musical, composição e arranjos, explorando sonoridades ricas e harmonias diferenciadas.

ESCOLTOR TRADICIONAL

Experiente na criação de esculturas e modelos utilizando massa plástica Clay Soft, combinando técnicas tradicionais e contemporâneas. Fascinado pelo processo de transformar matéria bruta em formas expressivas. Exploro pintura e outras técnicas para complementar minhas obras.

ROTEIRISTA

Criação e desenvolvimento de roteiros para games, narrativas interativas e produções audiovisuais. Habilidade na construção de personagens, worldbuilding e storytelling, trazendo profundidade e imersão às histórias. Acredito que cada dia é uma nova oportunidade para criar algo significativo.

ESPECIALISTA EM IMPRESSÃO 3D - RESINA

Produção e modelagem de peças em impressão 3D utilizando resina. Aplicação da tecnologia para prototipagem, criação de miniaturas e elementos artísticos personalizados.

INTERESSE PROFISSIONAL

Busco uma oportunidade em uma grande empresa onde possa contribuir com dedicação, aprender continuamente e crescer junto com a equipe. Sou um profissional apaixonado por tecnologia e inovação, com experiência em gestão de projetos e desenvolvimento de soluções, mas, acima de tudo, estou sempre aberto a novos desafios e aprendizados.

Acredito que a tecnologia tem o poder de transformar negócios e estou motivado a somar com meu conhecimento, iniciativa e compromisso. Quero fazer parte de um time que valorize a inovação e que me permita evoluir profissionalmente, agregando valor à empresa com meu trabalho e minha visão estratégica.

JAILSON SOUZA

GERENTE DE PROJETOS DE TI
COORDENADOR DE PROJETOS
EMPREENDER, ARTISTA GENERALISTA & MUSICO

Profissional com mais de 18 anos de experiência em Tecnologia, Inovação e Gestão de Projetos, com expertises no desenvolvimento de games, simuladores, realidade virtual (VR), realidade aumentada (AR) e tecnologias criativas, sites e sistemas web, e aplicativos mobile. Estou aberto a novos desafios, onde possa aplicar minhas habilidades em liderança de equipes multidisciplinares, gestão estratégica e desenvolvimento de soluções inovadoras.

HABILIDADES PROFISSIONAIS

- Gerente de Projetos de Tecnologia e Inovação - Liderança na implementação de novas tecnologias e soluções inovadoras.
- Coordenação de Projetos e Design de Jogos, VR e RA - Gestão de desenvolvimento de produtos digitais e experiências imersivas.
- Produção e Liderança de Equipe Multidisciplinar - Gestão de times técnicos e criativos para execução de projetos tecnológicos.
- Pesquisa e Desenvolvimento de Projetos de Inovação - Aplicação de novas tecnologias para resolver desafios do mercado.
- Gestão Estratégica, incluindo Planejamento e Orçamento de Projetos - Definição de metas, estruturação de custos e alocação de recursos.
- Aplicação de Tecnologias e Metodologias Ágeis - Uso de Scrum, Kanban e DevOps para otimizar desenvolvimento e entrega de projetos.
- Consultoria Técnica - Suporte especializado para empresas que buscam inovação tecnológica.

HABILIDADES DE NEGÓCIOS

- Gestão de Relacionamento com Clientes - Construção e manutenção de parcerias estratégicas e atendimento às necessidades do mercado.
- Desenvolvimento de Ações Comerciais, incluindo Proposta e Negociação de Contratos - Elaboração de ofertas e negociação de projetos tecnológicos.
- Estratégias de Vendas - Planejamento e execução de estratégias para comercialização de produtos e serviços.
- Gestão de Negócios, cumprindo metas estratégicas e objetivos da empresa - Alinhamento de tecnologia com crescimento e rentabilidade do negócio.
- Participação em eventos e congressos como Palestrante, Expositor e Apresentador de Workshops - Representação da empresa e disseminação de conhecimento técnico no mercado.

HABILIDADES PESSOAIS

- Liderança - Capacidade de motivar equipes, promovendo um ambiente colaborativo e produtivo.
- Visão Estratégica - Foco na inovação e aplicação de tecnologias para impulsionar resultados.
- Adaptabilidade e Resiliência - Capacidade de se ajustar rapidamente a novas tendências e superar desafios.
- Autodidatismo - Facilidade para aprender novas tecnologias e ferramentas de forma independente.
- Networking e Relacionamento - Habilidade para construir conexões estratégicas e ampliar oportunidades de negócios.
- Multidisciplinaridade - Capacidade de atuar em diferentes áreas, unindo tecnologia, arte e inovação.
- Esprírito Colaborativo - Facilidade para trabalhar em equipe, compartilhando conhecimento e incentivando a criatividade coletiva.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

CEO | MOOVInova - Tecnologia e Inovação

Gerencia de projetos de tecnologia, desenvolvimento de soluções tecnológicas inovadoras, gestão de equipes de desenvolvimento e tecnologia, elaboração de orçamento, gestão de clientes, consultorias.

- MUSEU FERROVIÁRIO - MUSINÉS / Santa Inês-BA** - Conceito, Curadoria, Gerenciamento de Desenvolvimento do acervo tecnológico, instalação e montagem dos equipamentos e aplicações.
- Game Domínio PRAVALER** - Consultor Técnico para Elaboração do Produto, Definição de Tecnologias, Conceito e Orçamento, Definição de Equipe, Cronograma e Modelo de Negócio de Aplicação; Gerenciamento, Coordenação e Desenvolvimento do Projeto: Artes Conceituais, Design de Objetos 3D, Modelagem, Rig e Animação de Assets, Cenários e Personagens, Texturas, Conceito de Roteiro, Game Design, Argumento, GDD: Suporte Técnico para Implementação do Projeto.
- Game "DEU ZIKA!"** - Consultor Técnico para Elaboração do Produto, Definição de Tecnologias, Conceito e Orçamento, Definição de Equipe, Cronograma e Modelo de Negócio de Aplicação: Gerenciamento, Coordenação e Desenvolvimento do Projeto: Artes Conceituais, Design de Objetos 3D, Modelagem, Rig e Animação de Assets, Cenários e Personagens, Texturas, Conceito de Roteiro, Game Design, Argumento, GDD: Suporte Técnico para Implementação do Projeto.
- PASSO VIRTUAL INTERATIVO CENTRO HISTÓRICO - PELOURINHO** - Coordenação e Concepção do Projeto, Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Gestão e Direção de Arte, Design e Modelagem de Personagens, Design e Modelagem de Objetos e Cenários, Textura dos Personagens, Objetos e Cenários, Programação Front End Unity 2D.

Co-Fundador | Moovi Games

Gerencia de projetos de TI, desenvolvimento de soluções tecnológicas inovadoras, projetos de pesquisa, gestão de equipes de desenvolvimento e tecnologia, elaboração de orçamento, gestão de clientes, consultorias.

- SIMULADOR SEBRAE 360º (Realidade Virtual)** - Consultoria Técnica e Concepção do Projeto, Definição das Tecnologias e Equipamentos, Elaboração do Plano Orçamentário, Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Cronograma e Modelo de Negócio de Aplicação: Gerenciamento, Coordenação e Desenvolvimento do Projeto: Artes Conceituais, Design de Objetos 3D, Modelagem, Rig e Animação de Assets, Edição de vídeos VR: Suporte Técnico para Implementação do Projeto. Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Edição de Imagens e Vídeos, Instalação e Manutenção de Design e Modelagem.

- MUSEU TECNOLÓGICO PIERRE VERGER E CARIBÉ** - Consultor Técnico, Definição de Tecnologias e Equipamentos, Orçamento, Definição de Equipe, Cronograma: Gerenciamento, Coordenação e Desenvolvimento dos Projetos: Design de Objetos 3D, Modelagem, Rig e Animação de Assets, Edição de vídeos VR: Suporte Técnico para Implementação do Projeto. Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Edição de Imagens e Vídeos, Instalação e Manutenção de Design e Modelagem.

- Advergame ZÉ CORUJINHA / Empresa ZCR Informática** - Consultoria Técnica para Elaboração do Produto, Gerenciamento, Coordenação de Projeto, Elaboração do Modelo de Negócio, Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Plano Orçamentário, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Definição de Tecnologias, Conceito e Argumento de Roteiro e GDD, Direção de Arte, Design 2D de personagens, objetos e cenários.

- Desenvolvimento da plataforma educacional IGLU - Game Educacional** - Gerencia e Coordenação de Projeto, Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Plano Orçamentário, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Direção de Arte, Design 2D de personagens, objetos e cenários.

- Projeto Metaverso Pelô (VR)** - Coordenação e Design de Projetos 3D, Rig e Animação de Personagens, Conceito, Argumento, GDD. Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Gestão e Direção de Arte, Design e Modelagem de Personagens, Design e Modelagem de Objetos e Cenários, Textura dos Personagens, Objetos e Cenários, Programação Front End Unity 2D.

- Game "Acarajé vs Hambúrguer"** - Gerencia e Coordenação de Projeto, Elaboração do Modelo de Negócio, Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Definição de Tecnologias, Conceito e Argumento de Roteiro e GDD, Direção de Arte, Definição de Trilha e Efeitos Sonoros, Modelagens 3D, Texturas, Rig e Animações, Front End Unity.

- Game M1 - INFECTADOS (Realidade Virtual)** - Gerencia e Coordenação de Projeto, Elaboração do Modelo de Negócio, Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Plano Orçamentário, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Direção de Arte, Design 2D de personagens, objetos e cenários.

- PLATAFORMA EXECUTIVE CHANGE (Mobile e Desktop)** - Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Gerência de Produção.

- SIMULADOR DE ASA DELTA (Realidade Virtual)** - Coordenação e Concepção do Projeto, Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Direção de Arte, Conceito, Argumento, Roteiro e GDD, Definição de Trilha e Efeitos Sonoros, Conceito, Design de Telas, Conceito, Design de Cenários e Objetos.

Co-Fundador | SoteroTech - Tecnologia

Gerencia de projetos de TI, desenvolvimento de soluções tecnológicas inovadoras, gestão de equipes de desenvolvimento e tecnologia, elaboração de orçamento, gestão de clientes.

- ISAAC - SIMULATOR 3D (Simulador para Plantas Industriais)** - Pesquisa e Desenvolvimento, Design e Modelagem 3D, Mapas de Texturas, Objetos e Cenários, Animação dos Personagens e Veículos.

- Game "O TRIO REALITY"** - Coordenação e Concepção do Projeto, Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Definição de Tecnologias, Conceito e Argumento de Roteiro e GDD, Direção de Arte, Definição de Trilha e Efeitos Sonoros, Modelagens 3D, Texturas, Rig e Animações, Front End Unity.

Coordenador de Projetos Tecnológicos | SENAI-BA (2007 – 2010)

Coordenação Técnica de projetos de TI, desenvolvimento de soluções tecnológicas inovadoras, projetos de pesquisa, gestão de equipes de desenvolvimento e tecnologia, elaboração de orçamento, gestão de clientes.

- SIMULATOR - GERDAU 3D** - Consultoria Técnica para Elaboração do Produto, Gerencia e Coordenação de Projeto, Elaboração Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Definição de Tecnologias e Equipamentos, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Conceção do Projeto, Consultoria para Padronização dos Processos, Designer de Personagens, Objetos e Cenários, Modelagem 3D de Personagem e das Máquinas, Animação dos Personagens e das Máquinas, Textura dos Personagens e das Máquinas.

- Game "O Livro dos Sonhos - A magia do Conhecimento"** - Coordenação Técnica e Desenvolvimento, Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Planejamento Estratégico, Acompanhamento de Contrato e Cliente, Direção de Arte, Conceito, Argumento, Roteiro e GDD, Designer de Personagens, Objetos e Cenários, Modelagem 3D de Personagens, Objetos, e Cenários, Textura, Animações de Personagens e Objetos, Definição de Equipe Multidisciplinar, Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Definição de Tecnologias, Conceito e Argumento de Roteiro e GDD, Direção de Arte, Definição de Trilha e Efeitos Sonoros, Modelagens 3D, Texturas, Rig e Animações, Front End Unity.

- REALIDADE AUMENTADA - SENAI/BA** - Coordenação e Concepção do Projeto, Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas,