



JAILSON SOUZA

GERENTE DE PROJETOS DE TI
COORDENADOR DE PROJETOS
EMPREENDEDOR, ARTISTA GENERALISTA & MÚSICO

Profissional com mais de 18 anos de experiência em Tecnologia, Inovação e Gestão de Projetos, com expertises no desenvolvimento de games, simuladores, realidade virtual (VR), realidade aumentada (AR) e tecnologias criativas, sites e sistemas web, e aplicativos mobile. Estou aberto a novos desafios, onde possa aplicar minhas habilidades em liderança de equipes multidisciplinares, gestão estratégica e desenvolvimento de soluções inovadoras.

www.moovnova.com.br

www.deuzika.com.br



FERRAMENTAS E PLATAFORMAS

Com minha experiência em diversos projetos em diferentes segmentos do mercado, desenvolvi uma expertise sólida em várias ferramentas e softwares, o que me permite atuar com confiança no desenvolvimento e gerenciamento de projetos tecnológicos, inovadores e artísticos. Além das ferramentas mencionadas abaixo, estou sempre aberto a aprender novas tecnologias e metodologias que possam agregar valor à empresa.



EVENTOS- PALESTRANTE / EXPOSITOR

Jornada do Herói - Bial do Livro / Salvador
Campus Party - Brasília, Salvador, Pernambuco
Semana Nacional de Ciência e Tecnologia - Salvador, Jequié
Semana de Inovação da FORD América do Sul
Feira do Empreendedor SEBRAE - Salvador
UNIMES GAME DAYS - Lauro de Freitas
6º Encontro de Prefeitos da Bahia - Salvador
Seminário de Jogo Digitais/UNEB - Salvador
FENITEC - Feira de Negócios e Tecnologia do Sudoeste da Bahia
BAANKO CHALLENGE- Salvador
Gameópolis - Salvador
ANICON - Vitória da Conquista
Entre outros...

ENTREVISTAS E MATÉRIAS

Matérias - **Mosaico Baiano**
Entrevistas - **TVE REVISTA / TV BAHIA**
Matérias - **Jornal impresso: ATARDE**
Matérias - **Jornal impresso: CORREIO DA BAHIA**
Matérias - **Portal G1**
Matérias - **Portal R7**
Matéria - **TV/SAC Bahia**
Entrevistas - **Bahia Meio Dia - TV Globo**
Entrevista - **Rádío Metrópole FM**
Entre outros...

CONTRIBUIÇÕES & RECONHECIMENTO PROFISSIONAL

Membro do **Comitê Técnico para Elaboração do Curso de Programação para Jogos Eletrônicos** do SENAI/DN.
Membro Representante do Mercado de Tecnologias e Games no **Comitê do Plano Diretor de Tecnologia do Estado da Bahia**.
Recebimento de **Carta de Agradecimento** e Reconhecimento pelas contribuições ao SENAI/DN.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Design Gráfico
Faculdade UNIJORGE
Graduação interrompida no 4º Semestre
Licenciatura em Desenho e Plástica
UFBA - Universidade Federal da Bahia
Graduação interrompida no 6º Semestre
Técnico em Administração
Escola Estadual A. C. Magalhães
Ensino médio - 2º grau

IDIOMAS

 **PORTUGUÊS:** Nativo
 **INGLÊS:** Básico

OUTRAS HABILIDADES & COMPETÊNCIAS

MÚSICO

Músico autodidata, com experiência em violão, guitarra e outros instrumentos. Produção musical, composição e arranjos, explorando sonoridades ricas e harmonias diferenciadas.

ESCULTOR TRADICIONAL

Experiente na criação de esculturas e modelos utilizando massa plástica Clay Soft, combinando técnicas tradicionais e contemporâneas. Fascinado pelo processo de transformar matéria bruta em formas expressivas. Exploro pintura e outras técnicas para complementar minhas obras.

ROTEIRISTA

Criação e desenvolvimento de roteiros para games, narrativas interativas e produções audiovisuais. Habilidade na construção de personagens, worldbuilding e storytelling, trazendo profundidade e imersão às histórias. Acredito que cada dia é uma nova oportunidade para criar algo significativo.

ESPECIALISTA EM IMPRESSÃO 3D - RESINA

Produção e modelagem de peças em impressão 3D utilizando resina. Aplicação da tecnologia para prototipagem, criação de miniaturas e elementos artísticos personalizados.

INTERESSE PROFISSIONAL

Busco uma oportunidade em uma grande empresa onde possa contribuir com dedicação, aprender continuamente e crescer junto com a equipe. Sou um profissional apaixonado por tecnologia e inovação, com experiência em gestão de projetos e desenvolvimento de soluções, mas, acima de tudo, estou sempre aberto a novos desafios e aprendizados. Acredito que a tecnologia tem o poder de transformar negócios e estou motivado a somar com meu conhecimento, iniciativa e compromisso. Quero fazer parte de um time que valorize a inovação e que me permita evoluir profissionalmente, agregando valor à empresa com meu trabalho e minha visão estratégica.

HABILIDADES PROFISSIONAIS

- **Gerente de Projetos de Tecnologia e Inovação** – Liderança na implementação de novas tecnologias e soluções inovadoras.
- **Coordenação de Projetos e Design de Jogos, VR e RA** – Gestão de desenvolvimento de produtos digitais e experiências imersivas.
- **Produção e Liderança de Equipe Multidisciplinar** – Gestão de times técnicos e criativos para execução de projetos tecnológicos.
- **Pesquisa e Desenvolvimento de Projetos de Inovação** – Aplicação de novas tecnologias para resolver desafios do mercado.
- **Gestão Estratégica, incluindo Planejamento e Orçamento de Projetos** – Definição de metas, estruturação de custos e alocação de recursos.
- **Aplicação de Tecnologias e Metodologias Ágeis** – Uso de Scrum, Kanban e DevOps para otimizar desenvolvimento e entrega de projetos.
- **Consultoria Técnica** – Suporte especializado para empresas que buscam inovação tecnológica.

HABILIDADES DE NEGÓCIOS

- **Gestão de Relacionamento com Clientes** – Construção e manutenção de parcerias estratégicas e atendimento às necessidades do mercado.
- **Desenvolvimento de Ações Comerciais, incluindo Proposta e Negociação de Contratos** – Elaboração de ofertas e negociação de projetos tecnológicos.
- **Estratégias de Vendas** – Planejamento e execução de estratégias para comercialização de produtos e serviços.
- **Gestão de Negócios, cumprindo metas estratégicas e objetivos da empresa** – Alinhamento de tecnologia com crescimento e rentabilidade do negócio.
- **Participação em eventos e congressos como Palestrante, Expositor e Apresentador de Workshops** – Representação da empresa e disseminação de conhecimento técnico no mercado.

HABILIDADES PESSOAIS

- **Liderança** – Capacidade de motivar equipes, promovendo um ambiente colaborativo e produtivo.
- **Visão Estratégica** – Foco na inovação e aplicação de tecnologias para impulsionar resultados.
- **Adaptabilidade e Resiliência** – Capacidade de se ajustar rapidamente a novas tendências e superar desafios.
- **Autodidatismo** – Facilidade para aprender novas tecnologias e ferramentas de forma independente.
- **Networking e Relacionamento** – Habilidade para construir conexões estratégicas e ampliar oportunidades de negócios.
- **Multidisciplinaridade** – Capacidade de atuar em diferentes áreas, unindo tecnologia, arte e inovação.
- **Espírito Colaborativo** – Facilidade para trabalhar em equipe, compartilhando conhecimento e incentivando a criatividade coletiva.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

CEO | MOOVInova - Tecnologia e Inovação

Gerencia de projetos de tecnologia, desenvolvimento de soluções tecnológicas inovadoras, gestão de equipes de desenvolvimento e tecnologia, elaboração de orçamento, gestão de clientes, consultorias.

- **MUSEU FERROVIÁRIO - MUSINÊS / Santa Inês-BA** - Conceito, Curadoria, Gerenciamento de Desenvolvimento do acervo tecnológico, instalação e montagem dos equipamentos e aplicações.
- **Game Dominó PRAVALER** - Consultor Técnico para Elaboração do Produto, Definição de Tecnologias, Conceito e Orçamento, Definição de Equipe, Cronograma e Modelo de Negócio de Aplicação; Gerenciamento, Coordenação e Desenvolvimento do Projeto; Artes Conceituais, Design de Objetos 3D, Modelagem, Rig e Animação de Assets, Cenários e Personagens, Texturas, Conceito de Roteiro, Game Design, Argumento, GDD; Suporte Técnico para Implementação do Projeto.
- **Game "DEU ZIKA"** - Consultor Técnico para Elaboração do Produto, Definição de Tecnologias, Conceito e Orçamento, Definição de Equipe, Cronograma e Modelo de Negócio de Aplicação; Gerenciamento, Coordenação e Desenvolvimento do Projeto; Artes Conceituais, Design de Objetos 3D, Modelagem, Rig e Animação de Assets, Cenários e Personagens, Texturas, Conceito de Roteiro, Game Design, Argumento, GDD; Suporte Técnico para Implementação do Projeto.
- **PASSEIO VIRTUAL INTERATIVO CENTRO HISTÓRIO - PELOURINHO** - Coordenação e Concepção do Projeto, Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Gestão e Direção de Arte, Design e Modelagem de Personagens, Design e Modelagem de Objetos e Cenários, Textura dos Personagens, Objetos e Cenários, Programação Front End Unity 2D.

Co-Fundador | Moovi Games

Gerencia de projetos de TI, desenvolvimento de soluções tecnológicas inovadoras, projetos de pesquisa, gestão de equipes de desenvolvimento e tecnologia, elaboração de orçamento, gestão de clientes, consultorias.

- **SIMULADOR SEBRAE 360º (Realidade Virtual)** - Consultoria Técnica e Concepção do Projeto, Definição das Tecnologias e Equipamentos, Elaboração do Plano Orçamentário, Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Cronograma e Modelo de Negócio de Aplicação, Direção de Arte e Conceito, Argumento, Roteiro e GDD, Front-end Unity, UX-UI Design, Design e Modelagem, Animação de Personagens e Objetos, mapas de textura, entre outros atividades complementares de produção.
- **MUSEU TECNOLÓGICO PIERRE VERGER E CARIBÉ** - Consultor Técnico, Definição de Tecnologias e Equipamentos, Orçamento, Definição de Equipe, Cronograma; Gerenciamento, Coordenação e Desenvolvimento dos Projetos: Design de Objetos 3D, Modelagem, Rig e Animação de Assets, Edição de vídeos VR; Suporte Técnico para Implementação do Projeto. Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Edição de Imagens e Vídeos, Instalação e Manutenção.
- **Advergame ZÉ CORUJINHA / Empresa ZCR Informática** - Consultoria Técnica para Elaboração do Produto, Gerencia e Coordenação de Projeto, Elaboração do Modelo de Negócio, Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Plano Orçamentário, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Definição de Tecnologias, Conceito e Argumento de Roteiro e GDD, Direção de Arte, Definição de Trilha e Efeitos Sonoros, Modelagens 3D, Texturas, Rig e Animações, Front End Unity.
- **Desenvolvimento da plataforma educacional IGLU - Game Educacional** - Gerencia e Coordenação de Projeto, Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Plano Orçamentário, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Direção de Arte, Design 2D de personagens, objetos e cenários.
- **Projeto Metaverso Pelô (VR)** - Coordenação e Design de Projetos 3D, Rig e Animação de Personagens, Conceito, Argumento, GDD, Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Gestão e Direção de Arte, Design e Modelagem de Personagens, Design e Modelagem de Objetos e Cenários, Textura dos Personagens, Objetos e Cenários, Programação Front End Unity 2D.
- **Game "Acarajé vs Hamburger"** - Gerencia e Coordenação de Projeto, Elaboração do Modelo de Negócio, Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Definição de Tecnologias, Conceito e Argumento de Roteiro e GDD, Direção de Arte, Definição de Trilha e Efeitos Sonoros, Modelagens 3D, Texturas, Rig e Animações, Front End Unity.
- **Game M1 - INFECTADOS (Realidade Virtual)** - Gerencia e Coordenação de Projeto, Elaboração do Modelo de Negócio, Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Plano Orçamentário, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Definição de Tecnologias, Conceito e Argumento de Roteiro e GDD, Direção de Arte, Definição de Trilha e Efeitos Sonoros, Modelagens 3D, Texturas, Rig e Animações, Front End Unity.
- **PLATAFORMA EXECUTIVE CHANGE (Mobile e Desktop)**- Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Gerencia de Produção.
- **SIMULADOR DE ASA DELTA (Realidade Virtual)** - Coordenação e Concepção do Projeto, Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Direção de Arte, Conceito, Argumento, Roteiro e GDD, Definição de Trilha e Efeitos Sonoros, Conceito, Design de Telas, Conceito, Design de Cenários e Objetos.

Co-Fundador | SoteroTech - Tecnologia

Gerencia de projetos de TI, desenvolvimento de soluções tecnológicas inovadoras, gestão de equipes de desenvolvimento e tecnologia, elaboração de orçamento, gestão de clientes.

- **ISAAC - SIMULATOR 3D (Simulador para Plantas Industriais)** - Pesquisa e Desenvolvimento, Design e Modelagem 3D, Mapas de Texturas, Objetos e Cenários, Animação dos Personagens e Veículos.
- **Game "O TRIO REALITY"** - Coordenação e Concepção do Projeto, Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Gestão e Direção de Arte, Conceito, Argumento, Roteiro e GDD, Desenvolvimento de Design 2D.

Coordenador de Projetos Tecnológicos | SENAI-BA (2007 – 2010)

Coordenação Técnica de projetos de TI, desenvolvimento de soluções tecnológicas inovadoras, , projetos de pesquisa, gestão de equipes de desenvolvimento e tecnologia, elaboração de orçamento, gestão de clientes.

- **SIMULATOR - GERDAU 3D** - Consultoria Técnica para Elaboração do Produto, Gerencia e Coordenação de Projeto, Elaboração Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Definição de Tecnologias e Equipamentos, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Concepção do Projeto, Consultoria para Padronização dos Processos, Designer de Personagens, Objetos e Cenários, Modelagem 3D de Personagem e das Máquinas, Animação dos Personagem e das Máquinas, Textura dos Personagem e das Máquinas.
- **Game "O livro dos Sonhos - A magia do Conhecimento"**- Coordenação Técnica e Desenvolvimento, Definição e Liderança de Equipe Multidisciplinar, Planejamento Estratégico, Acompanhamento de Contrato e Cliente, Direção de Arte, Conceito, Argumento, Roteiro e GDD, Designer de Personagens, Objetos e Cenários, Modelagem 3D de Personagens, Objetos, e Cenários, Textura, Animações de Personagens e Objetos, Definição de Trilha e Efeitos Sonoros.
- **REALIDADE AUMENTADA - SENAI/BA** - Coordenação e Concepção do Projeto, Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Direção de Arte, Design e Modelagem de Personagens, Design e Modelagem de Objetos e Cenários, Textura dos Personagens, Objetos e Cenários.
- **GAMES E (RA) "OLDS - NA OLIMPIADA DO CONHECIMENTO" / RJ** - Coordenação e Concepção do Projeto, Liderança de Equipe Multidisciplinar, Elaboração do Planejamento/Orçamento, Desenvolvimento de Ações Comerciais, Elaboração e Negociação de Propostas, Direção de Arte Conceito, Argumento, Roteiro e GDD, Definição de Trilha e Efeitos Sonoros, Conceito, Design de Telas, Conceito, Design de Cenários e Objetos.

LINHA DO TEMPO

A "Linha do Tempo" é um breve resumo da minha trajetória e evolução profissional até os dias atuais.



2007 - 2010

Minha jornada na tecnologia e inovação começou em 2007, quando ingressei no **SENAI/BA** como Artista Conceitual no projeto do game 3D **"O Livro dos Sonhos - A Magia do Conhecimento"**. Apenas dois meses depois, assumi a Coordenação Técnica, liderando uma equipe multidisciplinar de 32 profissionais em um projeto contemplado pelo edital da FINEP, com produção de 1 ano e 8 meses. No SENAI, também atuei em outros projetos como coordenador técnico e produtor de games 2D para a Olimpíada do Conhecimento (RJ) e em aplicações de Realidade Aumentada. Além disso, fui **membro do comitê** responsável pela elaboração do curso técnico para **Desenvolvedores de Jogos Digitais do SENAI/DN em Florianópolis/SC** e idealizei o Simulador 3D da GERDAU/BA para treinamentos industriais. Recebi do SENAI/DN, uma carta de agradecimento pelas contribuições dadas ao SENAI.



2010 - 2014

Com um olhar voltado para o empreendedorismo, co-fundei a Soterotech, uma empresa especializada no desenvolvimento de games, sistemas web e aplicativos mobile. Lá, demos início ao desafio ISAAC SIMULATION 3D, um **simulador industrial multiplayer com atualizações em tempo real**. Durante esse período, desenvolvemos projetos inovadores de realidade aumentada, plataformas web e aplicações mobile, além de participar de diversos eventos e entrevistas, divulgando nossas iniciativas.



2013 - 2019

Em 2013, decidi encarar um novo desafio: criar o **primeiro estúdio de desenvolvimento de games da Bahia**. Assim nasceu a **Moovi Games**, um estúdio focado em projetos com temáticas nacionais. Desenvolvemos jogos inovadores como **Acarajé vs Hambúrguer**, **Deu Zika** e **M1-Infectados (VR)**, um dos primeiros games brasileiros em Realidade Virtual. Também criamos experiências imersivas como o **Simulador de Asa Delta na Chapada Diamantina (VR)** e a **Montanha Russa no Pelourinho (VR)**. Além disso, apliquei tecnologias emergentes como inteligência artificial, robótica e sensores interativos, liderando consultorias tecnológicas para empresas e projetos como o **Sebrae 360 (VR)**, uma plataforma de capacitação em Realidade Virtual para empreendedores, a ZCR Informática e Topos Tecnologia.

No campo da cultura e educação, fui produtor e consultor de projetos inovadores para o **Museu Pierre Verger** e o **Museu Caribé**, integrando inteligência artificial, realidade virtual e aumentada, sensores de movimento e robótica. Também desenvolvi projetos de gamificação, advergames, jogos educacionais e plataformas digitais, consolidando minha atuação como profissional multidisciplinar.



2019 - 2025

Em 2019, dei mais um passo assumindo a posição de CEO da MOOVInova - Tecnologia e Inovação, focando no gerenciamento e desenvolvimento de tecnologias inovadoras. Entre os projetos de destaque, fui responsável pela **curadoria do acervo técnico, produção e instalação do Museu Ferroviário - MUSINÊS**, na cidade de Santa Inês, Bahia. Também liderei a produção de plataformas web para gestão de eventos e o desenvolvimento do game Dominó - PRAVALER.

Minha trajetória é marcada por desafios, aprendizado constante e paixão por inovação. Ao longo dos anos, participei de palestras, entrevistas e eventos nacionais, compartilhando conhecimento sobre games, tecnologia e inovação no Brasil. Meu objetivo é continuar desenvolvendo soluções tecnológicas de impacto, aplicando minha experiência para transformar ideias em realidade.

Acesse o portfólio digital: www.jaisouza.com.br